

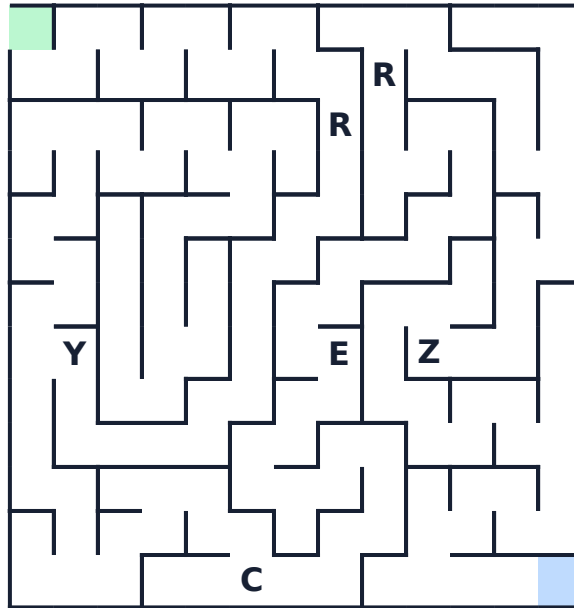


Imię: \_\_\_\_\_  
Data: \_\_\_\_\_

Bajkowe · średnia

# Labirynt: Rycerz do zamku

Znajdź drogę od startu (zielone pole) do mety (niebieskie pole), zbij litery po drodze i ułóż hasło.



HASŁO GŁÓWNE

--	--	--	--	--	--

1 2 3 4 5 6

Więcej darmowych materiałów edukacyjnych znajdziesz na:  
[www.dzieci-edu.pl](http://www.dzieci-edu.pl)



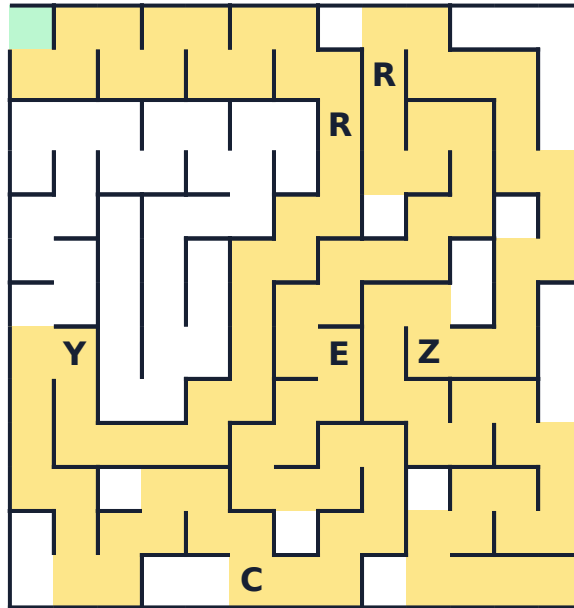


Imię: \_\_\_\_\_  
Data: \_\_\_\_\_

Bajkowe · średnia

# Rozwiązanie: Rycerz do zamku

Żółta linia pokazuje prawidłową drogę przez labirynt.



HASŁO GŁÓWNE



1 2 3 4 5 6